

ПРИКАЗ

13.03.2026 г.

№ 13

**О проведении деловой игры
«Знатоки развевающей предметно пространственной среды»
В рамках городского методического объединения
м. о. Красноуральск**

В соответствии с планом проведения городских методических объединений в рамках методической темы «Развитие естественно-научной и математической грамотности обучающихся дошкольных образовательных организаций» м.о.Красноуральск на базе МБДОУ Детский сад №16

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Утвердить Положение о проведении Деловой игры ««Знатоки развевающей предметно пространственной среды»» (Приложение 1).
2. Назначить ответственной за организацию и проведение Деловой игры ««Знатоки развевающей предметно пространственной среды»» заместителя заведующего по ВМР Белятову О.П.
3. Заместителю заведующего по ВМР Белятовой О.П.
 - 3.1. Согласно плану мероприятий городских методических объединений на 2025-2026г.г. в муниципальных дошкольных образовательных учреждениях провести с педагогами дошкольных образовательных учреждений м.о.Красноуральск деловую игру 18.03.2026г., в 13. часов 00 минут на базе МБДОУ Детский сад №16 по ул. Пригородная,13
4. Утвердить состав жюри (Приложение 2).
5. Контроль за исполнением данного приказа возложить на заместителя заведующего по ВМР Белятову О.П.

Заведующий МБДОУ Детский сад №16



Г.О.Носонова

ПОЛОЖЕНИЕ
о Деловой игре
«Знатоки развевающей предметно пространственной среды»

Положение о деловой игре «Знатоки РППС»

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет цели, задачи, порядок организации и проведения деловой игры «Знатоки РППС» (далее — Игра).

1.2. Игра направлена на повышение профессиональной компетентности педагогических работников в области организации развивающей предметно-пространственной среды (РППС) в соответствии с требованиями ФГОС ДО.

1.3. Организатор Игры — [Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение, МБДОУ Детский сад №16

1.4. Сроки и место проведения: [18.03.2026 в 13.00].

2. Цели и задачи

2.1. **Цель:** совершенствование профессиональных компетенций педагогов в проектировании и организации РППС в ДОО.

2.2. Задачи:

- углубить знания педагогов о требованиях ФГОС ДО к РППС;
- актуализировать представления о принципах и критериях организации РППС;
- развить умение анализировать и оценивать качество РППС в группах;
- стимулировать творческий подход к проектированию РППС с учётом возрастных и индивидуальных особенностей детей;
- способствовать обмену опытом и лучшими практиками по организации РППС.

3. Участники

3.1. В Игре участвуют педагогические работники ДОО: воспитатели

3.2. Состав команды: 6–8 человек.

3.3. Каждая команда выбирает капитана и придумывает название, соответствующее тематике Игры.

4. Порядок проведения

4.1. Игра проводится в очной форме и включает несколько этапов (заданий).

4.2. Этапы Игры

Вступительная часть (5–10 мин): приветствие, представление жюри, объяснение правил.

Основная часть (80–90 мин): выполнение командных заданий.

Заключительная часть (15–20 мин): подведение итогов, награждение.

Содержание и правила Игры

5.1. Игра включает 4 задания игры

«**Кто быстрее?**» — блиц-опрос на знание видов деятельности и центров РППС (например, определить центр по перечню материалов).

- «**Волшебники**» — расшифровка в представленной таблице названия основных требований, предъявляемых ФГОС ДО к развивающей предметно-пространственной среде).
- «**Знатоки РППС**» — определение центров РППС согласно методическим рекомендациям Министерства Просвещения Российской Федерации от 16.08.2023г.
- «**Мозговой штурм**» — анализ проблемной ситуации по организации РППС и предложение решений.

4.3. Каждое задание оценивается по заранее оговорённым критериям (правильность, полнота, скорость, креативность).

4.4. Продолжительность Игры: [1,5 часа].

5. Жюри и оценка результатов

5.1. Состав жюри: заведующий МБДОУ Детский сад №16, педагог- психолог МБДОУ Детский сад №16

5.2. Критерии оценки:

- точность и полнота ответов;
- скорость выполнения заданий;
- аргументированность решений;
- творческий подход и оригинальность идей;
- командная работа и взаимодействие.

5.3. Подсчёт баллов ведётся по каждому заданию. Итоговый результат определяется суммой баллов всех этапов.

5.4. В случае равенства баллов жюри принимает решение на основании дополнительных критериев (например, качество презентации модели РППС).

6. Подведение итогов и награждение

6.1. Победителем признаётся команда, набравшая наибольшее количество баллов.

6.2. Команды-участники награждаются:

- победитель — диплом I степени и приз;
- второе место — диплом II степени;
- третье место — диплом III степени;
- все участники — сертификаты участия.

6.3. Результаты Игры публикуются на [официальном сайте Муниципальной бюджетной дошкольной образовательной организации МБДОУ Детский сад №16 в разделе ГМО для педагогов раннего развития не позднее 19.03.2026

7. Организационные вопросы

7.1. Для участия в Игре необходимо подать заявку до 16.03.2026

7.2. Контактное лицо: Белятова Ольга Павловна, заместитель заведующего по ВМР , телефон 89122134039 e-mail: ds16-krur@yandex.ru

7.3. Техническое обеспечение: проектор, раздаточные материалы.

9. Заключительные положения

9.1. Настоящее Положение вступает в силу с момента утверждения руководителем ДОО.

9.2. Изменения и дополнения к Положению утверждаются руководителем ДОО.